

## PROGRAMA TALLER DIDÁCTICO CADE

### I. IDENTIFICACIÓN

<b>NOMBRE DEL TALLER:</b>	Ajedrez para aficionados
<b>UNIDAD RESPONSABLE:</b>	Unidad de apoyo al aprendizaje
<b>ÁREA DISCIPLINAR:</b>	Matemáticas
<b>MODALIDAD:</b>	Virtual
<b>DURACIÓN:</b>	45 minutos
<b>RELATORES:</b>	Docente de matemática CADE Francisco Toledo Oñate
<b>DESTINATARIOS/AS:</b>	Estudiantes de pregrado

### II. DESCRIPCIÓN GENERAL

Taller teórico-práctico, el cual apunta a conocer los aspectos básicos del ajedrez, en cuanto al tablero, a sus piezas (posición inicial, movimientos, etc.), jugadas básicas y cómo ganar una partida.

### III. OBJETIVOS DEL TALLER

- Conocer los aspectos fundamentales del ajedrez
- Comprender la lógica de completar una partida
- Aprender a jugar una partida
- Aprender estrategias para comer piezas
- Aprender a ganar una partida

### IV. CONTENIDOS

- Tablero de ajedrez
- Piezas y sus movimientos
- Jaque y jaque mate
- Estrategias de juego

## V. DESCRIPCIÓN DE EVALUACIÓN

No existirá evaluación, es una clase descriptiva.

## VI. METODOLOGÍA

El taller consiste en una sesión online, en la cual se usará la plataforma chess.com para explicar todo lo concerniente al ajedrez, así como para jugar alguna partida dentro de la clase.

## VII. DETALLE POR SESIÓN

<b>INICIO</b>	El docente saluda a los y las estudiantes, y les informa acerca de generalidades del ajedrez, en cuanto a su importancia e historia	5 minutos	Docente
<b>DESARROLLO</b>	A través de la plataforma chess.com, se irán mostrando videos de los aspectos básicos relacionados con el tablero y sus piezas. Además, se resolverán algunos problemas básicos del ajedrez. Posteriormente se jugarán algunas partidas demostrativas para que los y las estudiante comprenda más en profundidad la lógica del juego.	35 minutos	Docente
<b>CIERRE</b>	Se les invitará a los y las estudiantes a practicar por su cuenta, para así ir generando otros talleres de ajedrez CADE.	5 minutos	Docente
<b>DURACIÓN TOTAL</b>			45 minutos